2014 ROOT IMPACT ANNUAL REPORT

CONTENTS

OVERVIEW 회사개요

이사장 인사말 3
CEO 인사말 4
루트임팩트 소개 5
목표와 방향성 6
연혁 7

BUISNESS 사업성과

2014 하이라이트 9
임팩트 챌린저스 11
임팩트랩 13
디웰 하우스 15
디웰 살롱 17
임팩트 브릿지 19

COMPANY 직원 및 재정

이사회 22
사무국 23
2014 재정요약 25

이사장 인사말

안녕하십니까?

루트임팩트를 지켜봐 주시고 성원해 주시는 여러분께 지난 한 해의 활동을 보고 드립니다.

지난해는 저희들에게 유난히 바쁜 한 해였고 그런 가운데 보람을 느끼는 순간도 많았던 시간이었습니다. 무엇보다도 먼저 보고 드리고 싶은 성과는 저희들이 오랫동안 공을 들였던 체인지메이커들의 공동주거공간 '디웰하우스'의 완공입니다. 사회적 관심이 높았던 탓인지 디웰하우스의 입주대상자 모집에는 많은 지원자가 몰려 10 대 1이 넘는 경쟁 끝에 지난 10월 16명이 입주를 완료했습니다. 같은 건물의 지하 1층과 지상 1층에는 체인지메이커들이 어울려 세미나와 파티 등 각종 모임을 진행할 수 있는 개방형 협력공간 '디웰살롱'이 문을 열었습니다. 공동주거공간의 새로운 사례라 그런지 여러 언론매체들이 과분할 정도로 많은 관심을 보여주었습니다.

청년인턴들이 체인지메이커로 성장할 수 있도록 소셜벤처에 공동채용, 인건비 등을 지원하고 역량교육과 멘토링을 실시하는 프로그램인 '임팩트 챌린저스'와, 소셜벤처를 인큐베이팅하고 자문하는 '임팩트 랩' 사업도 성공적으로 진행되었습니다.

현대해상의 사회공헌 프로그램 '소녀, 달리다'도 약 2,000명의 초등학교 여학생들이 참여하는 성황을 이루어 어린 여학생들의 신체와 인성 발달이라는 사업목적을 조금이나마 달성할 수 있었습니다. 그 외에도 11월에는 전경련 CSR 연수단 주최의 사회공헌 담당자 해외 연수에 참여하여 11개 기관에서 참가한 16명의 미국연수를 성공적으로 수행 하였습니다.
또 서울시와 '세상을 바꾸는 혁신'이라는 슬로건 아래 서울혁신상을 공동주최하여 새로운 시도로 사회문제를 해결하고 시민들의 삶에 긍정적인 변화를 창출하는데 기여한 사회 혁신가를 발굴, 시상하였습니다. 또한 (주)디쓰리쥬빌리가 주최한 국내 최초의 소셜벤처 육성 프로그램 'D3임팩트엔진'에 파트너로 참여하여 상당한 성과를 거두기도 했습니다.

역사도 일천하고 역량도 부족한 저희 루트임팩트가 이런 사업들을 성공적으로 진행할 수 있었던 것은 전적으로 관계기관과 후원자 여러분들의 성원 덕분이라 생각합니다. 올해에도 저희 젊은 일꾼들이 더욱 많은 일들을 성취해 낼 수 있도록 배전의 격려와 지원을 부탁 드립니다.

감사합니다.

루트임팩트 이사장

예종석

CEO 인사말

안녕하세요, 정경선입니다.

루트임팩트가 설립된 지도 어느새 3년째가 되었습니다. 저희는 이번 연차 보고서를 통하여 지난 2014년에 루트임팩트가 걸어온 길과 만들어낸 성과들, 그리고 앞으로 한국에 체인지메이커를 위한 커뮤니티를 구축하고자 하는 사업 방향성을 공유 드리고자 합니다.

2014년은 루트임팩트의 사업들이 보다 구체화되고, 성장하는 해였습니다. 인턴십을 통해 소셜 섹터의 인재를 육성하는 임팩트 챌린저스 프로그램부터 16인의 체인지메이커를 위한 커뮤니티 하우스 디웰 하우스까지, 루트임팩트는 한국의 긍정적인 사회 변화를 만들어내는 이들의 동반자로서 자리를 잡아가고 있습니다.

2015년은 루트임팩트의 사업을 보다 다듬어서 본격적으로 확장하기 위한 준비를 하는 해가 될 것입니다. 진행 중인 프로그램의 질, 양적인 성장 모두를 달성하는 중장기 계획의 첫 단추를 잘 꿰매도록 하겠습니다. 이 계획을 통해 루트임팩트는 한 곳에 모인 체인지메이커들이 서로 격려하고 협력할 수 있도록 기반을 만들고, 성장을 위한 다양한 컨텐츠를 제공함으로써 그들이 하는 일이 사회에서 더욱 큰 의미를 지닐 수 있도록 도울 것입니다.

항상 가져주시는 애정과 관심 덕분에 루트임팩트는 성장하고 있습니다. 앞으로도 저희 루트임팩트가 정말 의미 있는 변화를 만들어낼 수 있도록 지켜봐 주시길 바랍니다.

감사합니다.

루트임팩트 CEO

정경선

루트임팩트 소개

루트임팩트는
체인지메이커를 발굴, 육성, 지원하는 단체입니다.

루트임팩트는 모든 사람이 사회문제 해결에 기여하는 세상을 꿈꾸며 이를 위해서 세상을 변화시키는 기업가들이 성공할 수 있도록 돕고자 합니다.

루트임팩트는 사회 문제에 공감을 하고 이를 해결하고자 노력하는 사람을 '체인지메이커'라고 부릅니다. 체인지메이커 중에서 특히 '기업가'에 집중 합니다.
루트임팩트가 생각하는 기업가란 확고한 비전과 기업가 정신을 바탕으로 사회문제를 주도적으로 해결하려는 사람을 의미합니다.

루트임팩트는 사람들의 가능성을 깨워 체인지메이커로 성장할 수 있도록 교육 프로그램, 인턴십 등 다양한 경험을 제공합니다.
또한 체인지메이커들이 자신의 활동을 지속할 수 있도록 물리적 공간에 기반한 커뮤니티 조성을 통해 체인지메이커가 목적에 집중하고 사회적 영향력을 확대할 수 있도록 돕습니다.
마지막으로 더 많은 사람들이 사회 문제 해결을 꿈꾸고 도전할 수 있도록 체인지메이커들을 알리고 이들이 시도할 수 있는 장을 마련합니다.

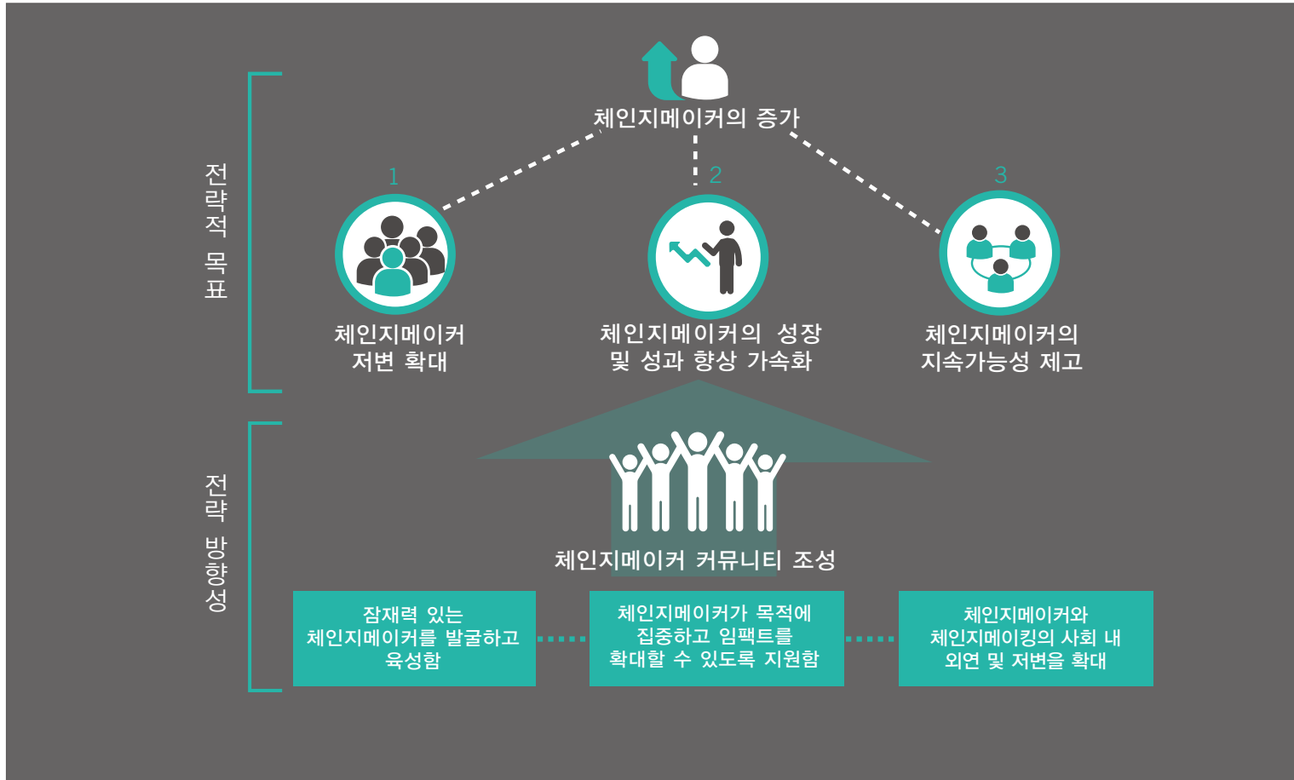
루트임팩트의 미션
사회적 선의를 실현하고자 하는 사람들이 성공할 수 있도록 돕는다

루트임팩트의 비전
모든 사람이 각자의 방식으로 사회문제 해결에 기여하는 세상

목표와 방향성

루트임팩트의 최종 목표는 우리 사회에 더 많은 체인지메이커가 나타나는 것입니다.
체인지메이커를 통해 사회에 긍정적인 변화를 가져다 줄 시도가 증가하고, 다양한 시도와 함께 사회 문제가 해결되리라 믿습니다.

우리는 이를 위해 세 가지 전략적 목표를 세웠습니다.
첫째는 '잠재적 체인지메이커의 저변을 확대' 하는 것입니다. 혁신적인 프로그램을 통해 사람들에게 내제 되어 있는 체인지메이커로서의 잠재력을 깨우고자 합니다.
둘째는 '체인지메이커의 성장 및 성과 향상을 가속화' 하는 것입니다. 이는 체인지메이커가 임팩트를 극대화 하는데 필요한 것을 적극 지원함으로써 가능합니다.
셋째는 '체인지메이커의 지속가능성을 제고' 하는 것입니다. 이를 위해 이들의 활동을 지지하는 사회기반을 만들어 나가려고 합니다.
사람들은 누구나 사회를 긍정적으로 변화시키려는 의지와 잠재력을 가지고 있습니다.
그러나 마음 속의 의지를 꺼내 실천하기 위해서는 그에 걸맞은 계기가 필요합니다.
루트임팩트는 여러 프로그램을 통해 사람들의 선의를 발현시키는 계기를 만들고 있습니다. 이렇게 성장한 체인지메이커들은 주변 사람들의 인식에 깊은 영향을 주고, 다른 사람들도 사회문제를 인식하도록 만들게 됩니다. 점차 더 많은 사람들이 사회문제에 공감하고 스스로 행동하는 선순환을 만들기 위해서 무엇보다도 체인지메이커들의 성공이 필요합니다. 이들의 도전이 지속 가능하다는 것을 증명하는 것이 필요한 것입니다. 루트임팩트는 체인지메이커들의 커뮤니티를 조성하여 이들의 성공을 돕는 것에 사업의 방향성을 두고 있습니다.



루트임팩트 연혁

2012	7월	루트임팩트 법인 설립
		현대해상화재보험 사회공헌자문 시작
2013	1월	허브서울 공동 오픈
	2월	〈록펠러, 행동하는 아이디어를 만들다(프로젝트5)〉 공동개최
		제1회 소셜벤처포럼 〈지역, 커뮤니티〉 개최
	3월	아쇼카 한국지부 출범 – 기금 모금 및 기념행사 지원
	4월	록펠러자선자문단 펠로우십 파견
		소셜벤처 MODU 자문시작
		제2회 소셜벤처포럼 〈먹거리〉 개최
	7월	지정기부금 단체 선정
		현대해상화재보험 사회공헌 프로그램 〈소녀, 달리다〉 파일럿 프로그램 시작
		제3회 소셜벤처 포럼 〈디자인〉 개최
	10월	아산 프론티어 아카데미 1기 출범
		ANIS 2013 (Asia NGO Innovation Summit) 참가
		제4회 소셜벤처포럼 〈여성〉 개최
	11월	아산서원 동문 프로그램 〈아산서원 인문학 로드쇼〉, 〈청소년 인문학 교실〉 시작
	12월	아산서원 동문 프로그램 〈총동문회〉 개최
2014	3월	임팩트 챌린저스 파일럿 프로그램 시작
		현대해상화재보험 사회공헌 프로그램 〈소녀, 달리다〉 1학기 프로그램 시작
	7월	임팩트 챌린저스 1기 시작
		임팩트 랩 1기 시작
		디웰 하우스 1차 입주민 모집 및 선발
	9월	현대해상화재보험 사회공헌 프로그램 〈소녀, 달리다〉 2학기 프로그램 시작
	10월	디웰 하우스 입주민 입주
	11월	디웰 살롱 오픈
		〈전국경제인연합회 CSR 미국 연수단〉 진행
		디웰 살롱 프로그램 시즌 1 〈도시의 미래:Our future in the city〉 시작
	12월	서울시 공동주최 〈2014년 서울혁신상〉 시상식
		임팩트 챌린저스 2기 시작

BUSINESS

2014 루트임팩트 사업

임팩트 챌린저스
임팩트 랩
디웰 하우스
디웰 살롱
임팩트 브릿지

2014 하이라이트

6월 30일 〈임팩트 챌린저스〉 시작

소셜벤처 인턴 공동채용 및 교육 프로그램인 〈임팩트 챌린-저스〉를 공식 런칭 하였습니다. 1기에는 11개의 소셜벤처와 12명의 인재들이 참여하였습니다. 본 프로그램을 통해 소셜벤처는 우수한 인재들을 영입하고, 청년들은 다양한 교육 제공을 통해 개개인의 역량을 개발할 수 있을 것으로 기대합니다.

10월 4일 〈디웰 하우스〉 오픈

청년 체인지메이커들의 주거 기반 커뮤니티인 〈디웰 하우스〉를 공식 오픈 하였습니다. 16명의 체인지메이커들이 첫 입주민으로 선정되어 입주를 마쳤습니다. 〈디웰 하우스〉는 공동 주거를 통해 형성된 끈끈하고 활발한 커뮤니티를 바탕으로 이들의 활동이 지속가능할 수 있도록 지원하고자 합니다.

7월 4일 〈임팩트 랩〉 시작

소셜벤처 예비 창업가 대상의 교육 프로그램 〈임팩트 랩〉을 공식 런칭 하였습니다. 1기에는 7:1의 경쟁률을 뚫고 5개 팀이 선정되어 교육을 수강하였습니다. 〈임팩트 랩〉을 계기로 사회를 발전시킬 아이디어의 사장을 막고 반복적인 실험을 통해 아이디어가 보다 구체화 될 수 있도록 지원합니다.

11월 16일 〈CSR 미국 연수단〉 진행

전국경제인연합회가 주최하는 〈CSR 미국연수단〉 프로그램 파트너사로 글로벌 CSR 우수 기업을 섭외하고 미국 현지 세션을 진행하였습니다. 미국 12개 기업,기관, 재단 방문 지원을 통해 향후 국내 CSR 발전을 도모 하였습니다.

11월 7일 〈디웰 살롱〉 오픈

사회문제에 관심을 갖고 더 나은 세상을 꿈꾸는 잠재적 체인지메이커들의 커뮤니티 공간 〈디웰 살롱〉이 공식 오픈하였습니다. 〈디웰 살롱〉은 체인지메이커들이 서로 만나 교류하고, 다양한 이야기와 정보를 공유할 수 있는 장입니다. 잠재적인 체인지메이커들이 영감을 얻고 성장할 수 있는 발판이 되기를 기대합니다.

12월 26일 〈2014년 서울 혁신상〉 주최

서울시와 공동으로 사회 문제를 새로운 시도로 해결한 민간단체 및 기업을 위한 시상식 〈서울혁신상〉을 성공적으로 주최하였습니다. 최종 선정을 위해 약 4500여명의 시민들이 온라인 투표에 참가하였으며 3개 팀(대상 바이맘 우수상 트리플래닛, 미리내운동본부) 이 수상하는 영예를 얻었습니다.

소셜벤처 인턴 공동채용 및 교육 프로그램

임팩트 챌린저스

루트임팩트는 소셜벤처가 우수한 인재들을 영입하여 사람을 통해 조직이 발전할 수 있기를 기대합니다.
더불어 잠재력 있는 청년들이 체인지메이커로서의 삶에 첫발을 내딛길 원합니다.

WHY

많은 소셜벤처들은 낮은 인지도, 인력 관련 자원 부족 등으로 인해 우수인력 확보 및 양성이 원활하지 않은 상황을 마주하고 있습니다.
또한 사회문제 해결을 꿈꾸는 청년들도 자신의 가치관과 역량에 부합하는 소셜벤처를 찾는 데 어려움을 겪고 있습니다.

STRATEGY

루트임팩트는 본 프로그램을 통해 소셜벤처와 각 사 인턴을 희망하는 청년을 연결하고 6개월 간 다양한 지원을 제공합니다. 먼저 인턴 채용에 대한 홍보, 인건비(일부) 지원을 통해 프로그램 참여 소셜벤처들이 우수인력을 채용하는 동시에 경제적 부담을 경감하도록 지원합니다. 또한 인턴으로 채용된 청년들에게 다양한 교육을 제공하여 개개인의 역량을 계발하도록 독려합니다. 이를 통해 이들이 향후 사회적 경제 섹터에서 보다 준비된 인력으로 자리매김하기를 기대합니다.

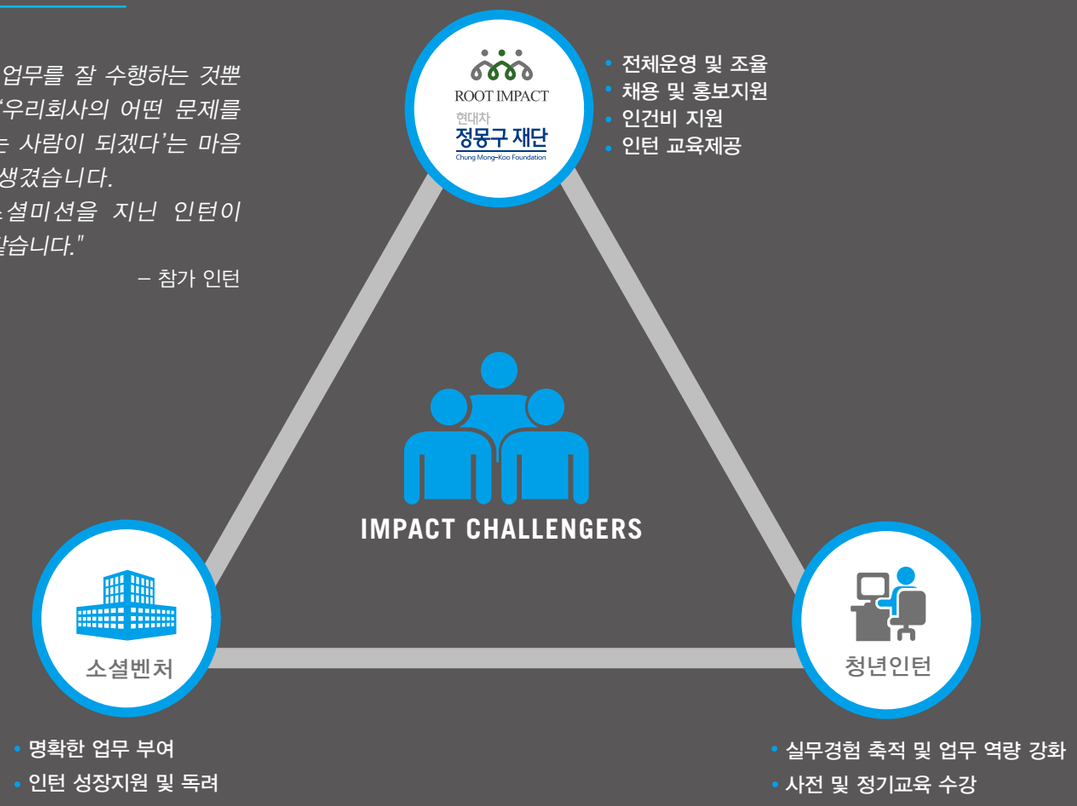
"자체 채용 대비 훨씬 수준 높은 지원자들이 많아, 어떤 사람을 뽑아야 할지 고민이 될 정도였습니다."

– MODU 권태훈 대표

2015년 운영구조

"주어진 업무를 잘 수행하는 것뿐 아니라 '우리회사의 어떤 문제를 해결하는 사람이 되겠다'는 마음가짐이 생겼습니다. 보다 소셜미션을 지닌 인턴이 된 것 같습니다."

– 참가 인턴



RESULTS

2014년 상반기 중 시범운영을 마친 뒤, 6월에 프로그램 1기를 런칭하여 2015년 현재 2기를 운영 중입니다.
프로그램 참여 소셜벤처는 시범운영 시 3개사에서 1기 11개사, 2기 14개사로 증가했습니다. 이에 따라 본 프로그램을 통해 채용된 인턴 또한 1기 12명, 2기 16명에 이르렀습니다. 참여사 (복수채용 일부)가 늘어났음에도 평균 10:1 이상의 경쟁률을 유지하고 있으며, 1기 인턴 중 25%가 근무를 연장하거나 정직원으로 전환됐습니다.
2015년에는 현대차 정몽구 재단과 공동으로 프로그램을 주최 및 운영하고 있습니다.

Facebook Impact Challengers

소셜벤처 예비 창업가 대상의 교육 프로그램

임팩트 랩

루트임팩트는 사회문제를 해결할 기발한 아이디어를 가지고 있는 청년들이 자신의 아이디어를 실험해보고 성공률을 높일 수 있도록 돕습니다.

WHY

사회적 기업가를 위한 정부 및 민간의 지원사업은 늘어났으나, 대부분의 경우 사업모델을 갖췄거나 성숙한 단계의 사회적 기업을 지원 대상으로 합니다. 따라서 초기 단계(아이디어 단계)의 사업모델을 가지고 있는 청년들은 자신의 아이디어를 실험할 충분한 기회가 없으며, 한 번 시장에서 실패할 경우 사실상 재기는 불가능한 현실입니다.

STRATEGY

루트임팩트는 초기 단계의 체인지메이커들이 아이디어를 구체화하고 반복 테스트할 수 있는 창업교육 프로그램 '임팩트 랩'을 마련하였습니다. 참가팀들은 반복적인 시제품 테스트를 통해 제품 및 서비스의 시장성과 타당성을 검증할 수 있도록 지원금을 제공받습니다. 교육을 통해 기본적인 경영지식 학습과 함께 팀의 소셜 미션을 정립하며 이를 기반으로 사회문제를 해결할 수 있는 시제품을 직접 설계합니다. 시제품 테스트 과정에서는 팀워크를 배우고, 해결하고자 하는 사회문제와 방법론을 구체화하여 비즈니스로서의 성공가능성을 높이고자 하였습니다.

교육 프로그램 과정

- 사회적 기업가 정신 배양
- 디자인씽킹 워크숍을 통한 아이디어 구체화
- 시제품 제작
- 데모데이 (시제품 + 사업계획서)

1. **GRASP** 이현철 공동대표 동네기술자와의 협업을 통한 디자인 소품 제작 기업
2. **REBRIS** 장민수 대표 폐자전거 부품을 활용한 업사이클링 디자인 소품 제작 기업
3. **Everyday EveryArt** 김정현 대표 대안공간부터 메이저 미술관 까지 총 망라한 온라인 전시정보 플랫폼 운영 기업
4. **마더뮤직** 김정민 대표 성인의 자존감 성장을 위한 음악 교습 아티스트 그룹
5. **우리식구** 조현지 대표 가족 간 소통을 위한 콘텐츠 퍼실리테이팅 기업

"임팩트랩은 단순히 아이디어를 지원하고 성장시키는 것뿐만 아니라, 소외되어 있는 작은 아이디어도 사회적으로 반향을 일으킬 수 있도록 성장을 도와준 듯 해요."

RESULTS

2014년 7월, 7:1이라는 치열한 경쟁률을 뚫고 선발된 5팀과 함께 1기 프로그램을 런칭한 이래로 사업모델 구체화를 통해 참가 팀 중 2팀이 외부 대회에서 수상하는 성과를 이루었습니다. 또한 참가팀 중 2팀이 신규 법인을 설립을 준비하며 본격적인 사업화를 진행하고 있습니다.
참가팀은 임팩트 랩에서 아이디어를 실험하며, 이 과정에서 발생하는 실패를 통해 배움을 얻어 재도전을 하는 경험을 할 수 있었습니다. 이러한 반복적인 실험과 수정은 결과적으로 비즈니스 성공률이 높이며, 참가팀들이 지속가능성을 함양할 수 있도록 하는 초석이 되었습니다.

청년 체인지메이커들의 주거기반 커뮤니티

디웰 하우스

루트임팩트는 청년 체인지메이커들의 끈끈하고 활발한 커뮤니티를 조성함으로써 개개인의 성장이 가능할 뿐 아니라 이들의 활동이 지속될 수 있다고 믿습니다.

WHY

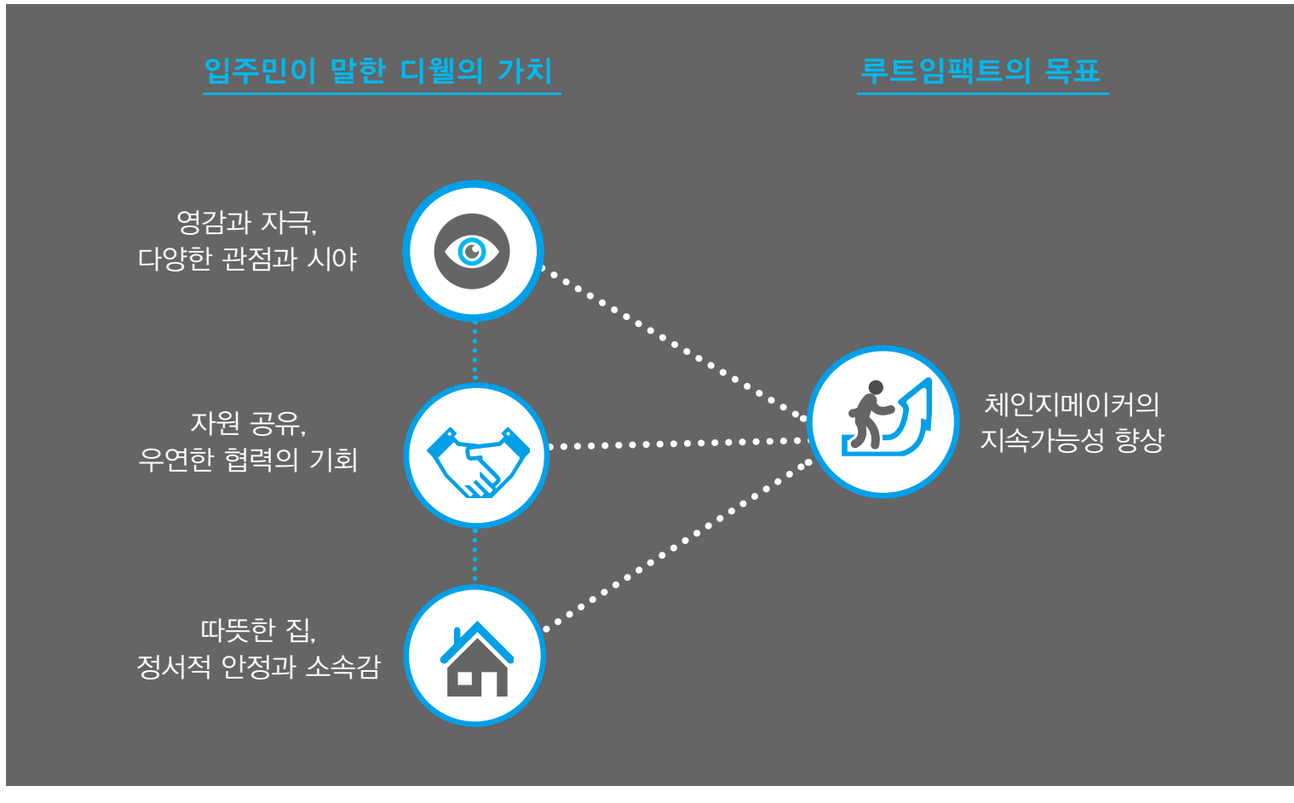
갈수록 복잡해지는 사회 문제들을 해결하기 위해서는 더 나은 세상에 대한 열정을 바탕으로 변화를 주도하는 청년 체인지-메이커들의 역할이 중요합니다. 그러나 이들은 심리적인 불안과 외로움, 역량 강화 기회의 부족, 사회적 자원 확보의 어려움 등 다양한 한계에 부딪혀 지속적으로 활동하고 성장하는 데 어려움을 겪고 있습니다.

STRATEGY

루트임팩트는 20~30대 청년 체인지메이커들이 함께 살며 끈끈하고 활발한 커뮤니티를 만들 수 있는 공동주택 디웰 하우스를 기획 했습니다. 입주민들이 적극적으로 교류하며 유대감을 강화할 수 있는 공간을 설계하고, 상호 학습과 협력의 시너지를 극대화하기 위해 다양한 배경의 체인지메이커들을 입주민으로 선정합니다.
또한 서로의 네트워크를 공유하고 적극적으로 외부 자원을 활용할 수 있도록 다양한 이벤트와 프로그램을 운영합니다.
이처럼 같은 꿈을 가진 사람들이 가족이 되어 서로를 응원하고 다양한 지식, 정보, 사회적 자원을 공유함으로써 체인지메이커들이 지속적으로 활동하고 성장할 수 있다고 믿습니다.

RESULTS

4개월의 준비 기간을 거쳐 2014년 10월, 성수동에 디웰 하우스 1호점을 공식 오픈했습니다. 100건 이상의 입주 지원서가 접수되어 청소년 교육, 공유경제, 기업가정신, 농산물 유통, 법률 서비스, 북한인권, 아프리카 개발협력 등 다양한 분야에서 일하고 있는 체인지메이커 16명을 입주민으로 선정했습니다.
반상회, 친목도모 프로그램, 지식교류 프로그램 등 4~5개의 정기 프로그램이 자체적으로 기획되어 활발히 운영되고 있습니다. 매달 16일 아침을 함께 먹는 소셜다이닝 D-WELL Day, 매주 일요일 오전 입주민 각자의 활동을 소개하고 이슈를 토론하는 SMCM 등이 대표적입니다.
2015년 1월 1일까지 계약 중도해지율 0%, 재계약률은 100%를 기록하여 입주민들이 디웰 생활에 큰 만족감을 가지고 있음을 알 수 있었습니다.



Facebook D-well디웰 Homepage D-well.in

잠재적 체인지메이커들의 커뮤니티 공간

디웰 살롱

루트임팩트는 잠재적 체인지메이커들이 서로를 만나 교류하고, 더 나은 세상에 대한 이야기를 직접 들어보면서 함께 고민할 수 있기를 바랍니다. 멤버십 기반 커뮤니티를 조성함으로써 더 많은 사람들이 사회혁신에 참여하고, 체인지메이커로 성장할 수 있다고 믿습니다.

WHY

많은 사람들은 더 나은 세상을 꿈꾸며 사회문제를 해결하는 데에 기여하고 싶어합니다. 그리고 이 과정에는 사회문제 해결을 주도하는 사회혁신가뿐만 아니라, 각 분야의 전문가, 사회문제에 관심을 갖고 지원해주는 지지자 등 다양한 체인지메이커들이 필요합니다. 그러나, 많은 사람들이 사회문제 해결에 대하여 막연하게 느끼거나 혹은 어떠한 방식으로 함께할 수 있을지에 대해서는 잘 알지 못합니다.

STRATEGY

루트임팩트는 이와 같은 잠재적 체인지메이커들이 저마다의 방식으로 더 나은 세상을 만드는 데에 기여할 수 있는 접점을 제공하고자 커뮤니티 공간 '디웰 살롱'을 기획했습니다. 다양한 사회문제에 관심을 갖고 있는 체인지메이커들이 서로 만나서 교류할 수 있도록 '디웰 프렌즈'라는 멤버십을 운영하며, 사회 혁신을 주제로 한 다양한 프로그램을 기획, 운영합니다. 디웰 살롱을 통해 잠재적 체인지 메이커들이 고립된 자기 경험과 영역을 넘어 교류하고 협력함으로써 체인지메이커들의 저변이 확대될 수 있기를 바랍니다.

D-well Salon 믿음

RESULTS

루트임팩트는 디웰 하우스의 1층~지하 1층 공간을 리모델링하여 2014년 11월 디웰 살롱을 오픈했습니다. '디웰 프렌즈'라는 멤버십 시스템을 기반으로 학생과 사회인을 포함하여 다양한 분야의 잠재적 체인지메이커들을 모집한 결과 2014년 12월까지 총 223명의 사람들이 프렌즈에 가입하였습니다.

또한, 디웰 살롱에서는 변화를 이끌고 있는 사회적 기업가, 학자, 예술가 등을 초청하여 이야기를 듣는 토크쇼 〈1% 살롱〉과 다양한 사회문제를 재조명하는 영화를 선정하여 함께 감상하고 토론하는 〈살롱 무비톡〉, 디웰 하우스 체인지메이커들의 이야기를 나누는 〈D-talks〉 등의 프로그램을 고정적으로 운영합니다. 2014년 12월 현재까지 프로그램 참석자 수는 약 200명, 누적 방문객 수는 약 1,000명이며, 기타 지자체와의 협력 및 언론 홍보를 통해 체인지메이커 커뮤니티의 사회적 존재감을 확보할 수 있었습니다.

"세상을 바꾸는 것에 참여한다는 것이 꼭 거창하고 큰 액션이 아니라 작은 행동으로도 참여가 가능하다는 생각이 들었습니다."

Facebook D-well디웰 Homepage D-well.in

임팩트 브릿지

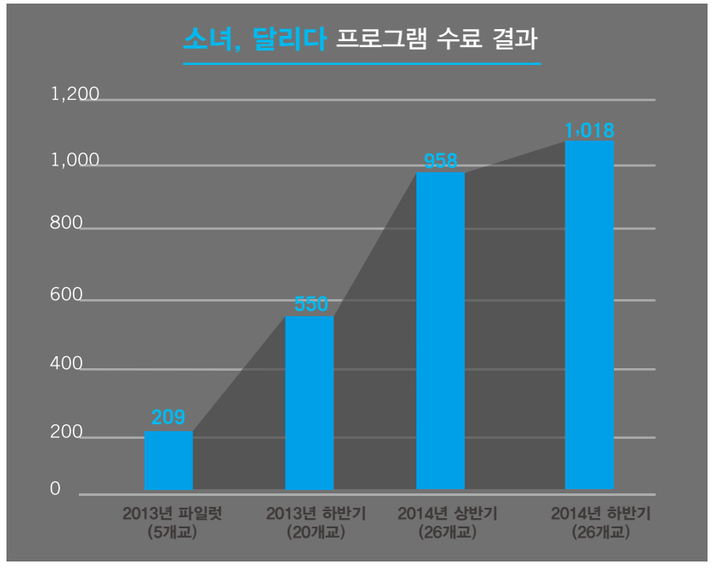
루트임팩트는 소셜벤처 및 지원기관에 투/융자 및 후원을 하거나, 필요로 하는 자본과의 연결을 통해서 이들이 사회적 영향을 확대하도록 돕습니다. 또한 정부, 기업, 대중 등 다른 영역의 파트너들이 사회적 경제 섹터를 이해하고 경험할 수 있는 기회를 발굴합니다.

소녀, 달리다

초등학교 3~6학년 여학생들을 대상으로 진행하는 방과후 학교 프로그램으로, 달리기와 활동게임을 통해 신체를 건강하게 하고 인성을 길러주는 현대해상의 대표 사회공헌 프로그램

PARTNER

현대해상, 와이즈웰니스



RESULTS

2013년 9월 공식 런칭 이후, 현재까지 약 75개교, 2,700여명의 소녀들이 참여하였으며, 서울 전역 및 인천 지역으로 점차 확대 되고 있습니다. 〈소녀, 달리다〉에서 개발한 신체 발달, 인성 발달 지표를 분석한 결과 전반적으로 모든 체력요인(사전 대비 7~19% 향상)과 인성요인(사전 대비10~23% 향상)들이 향상된 모습을 보였습니다.

Facebook 소녀, 달리다
Homepage rungirls.org

2014년 서울혁신상

새로운 시도로 사회 문제를 해결하는데 기여한 민간단체 및 기업을 위한 시상식

PARTNER

서울시

RESULTS

루트임팩트는 서울시와 공동으로 〈시민의 삶을 바꾸는 2014년 서울혁신상〉을 주최하였습니다. 비즈니스 관점에서 사회문제를 지속가능하고 혁신적으로 해결하는 소셜벤처를 발굴하였으며, 온라인 투표 및 현장 시민 평가단과 같은 심사 과정을 통해 어렵게 느낄 수 있는 사회혁신의 개념을 대중에게 쉽고 친근하게 알리는 계기를 마련하였습니다.

약 4,500명의 시민들이 온라인 투표에 적극적으로 참여 하였으며 대상에 바이맘, 우수상에 트리플래닛과 미리내본부가 각각 수상하였습니다.

전국경제인연합회 CSR 미국 연수단

국내 기업 CSR 담당임원 및 실무자를 위한 해외 우수 기업,재단,기관 방문 프로그램

PARTNER

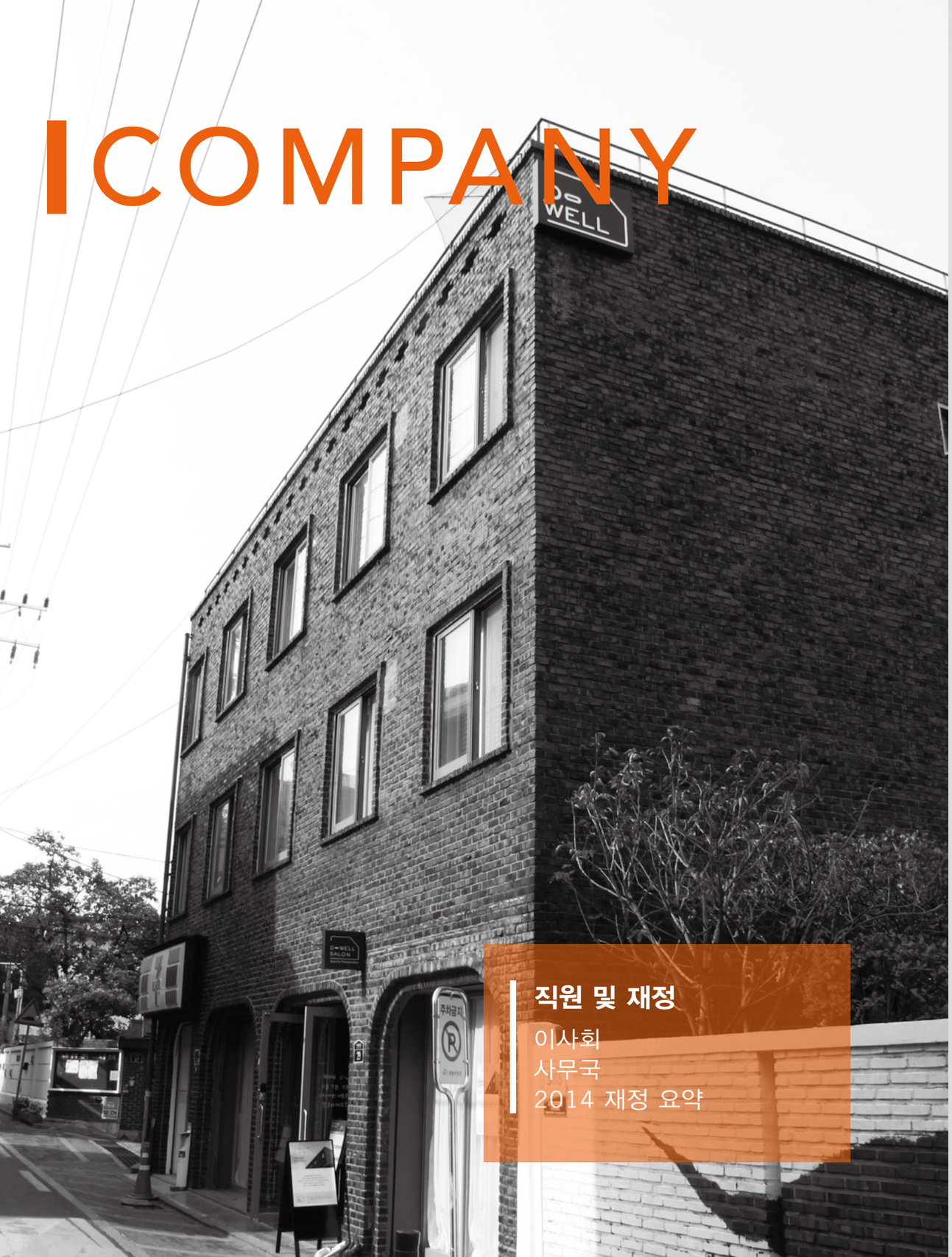
전국경제인연합회

RESULTS

루트임팩트는 전국경제인연합회(이하 전경련)가 주최하는 "2014년 CSR 미국연수단" 프로그램 파트너로서 글로벌 CSR 우수 기업을 섭외하고 미국 현지 세션을 진행하였습니다. 국내 CSR 담당임원 및 실무자 16명이 참가하여 미국 동부지역을 중심으로 12개 기업,기관,재단을 방문하여 CSR 전략 및 우수 사례를 공유하였습니다.

루트임팩트는 소셜섹터와 다양한 이해관계자들을 연결하여 협업을 촉진하는 다리로서 CSR 담당자들의 고민을 공유하고 해외 우수 사례로부터 시사점을 도출하는 한편, 기업-비영리단체의 성공적 파트너십 방안에 대하여 논의하였습니다.

COMPANY



직원 및 재정

이사회
사무국
2014 재정 요약

이사회

예종석 한양대학교 교수
인디아나대학교 대학원 경영학 박사
前 한양대학교 경영대학 학장
現 아름다운재단 이사장
現 국민나눔운동본부 공동대표

윤정숙 녹색전환연구소 이사
前 아름다운재단 상임이사
前 한국여성민우회 공동대표
前 한국인권재단 이사

강철희 연세대학교 교수
University of Pennsylvania 박사 (사회복지전공)
現 세계공동모금회(United Way Worldwide) 이사
現 공동모금회 이사, 중부재단 이사
現 연세대학교 사회복지연구소 소장

권혁일 해피빈재단 이사장
서울대학교 대학원 제어계측공학 석사
前 네이버, 일본 네이버 CTO
前 NHN 사회공헌실 실장

류영재 서스틴베스트 대표
애슈리지 경영대학원 MBA
現 (사)한국사회책임투자포럼(KoSIF) 이사 및 연구소장
現 헤르메스 에쿼티 오너십 서비스(HEOS) 한국 수석고문
現 (재) 한국사회투자 이사

김운호 경희대학교 공공대학원 교수
前 서울NGO 세계대회 조직위원회 기획단장
前 기독교윤리실천운동 이사
現 사회복지공동모금회 기획분과실행위원
現 아름다운재단 배분위원

사무국

정경선 CEO
사업 아젠다 제시 및 대외협력
前 아산나눔재단 창립 멤버, NPO 사업팀장

허재형 COO
사업 기획 및 운영 총괄
前 Bain & Company 컨설턴트

강보라 Senior Manager
임팩트 브릿지 사업, 체인지메이커 커뮤니티 조성 사업
前 NHN PMO 및 LINE Plus 해외사업개발실

최지훈 Senior Manager
체인지메이커 커뮤니티 조성 사업
前 티쳐스가든 교육기획 팀장

최은수 Senior Manager
체인지메이커 발굴, 육성 사업
前 교보문고 제휴 채널 관리자

최병주 Manager
체인지메이커 발굴, 육성 사업
前 현대백화점 압구정 본점 영업담당

김미라 Senior Manager
체인지메이커 커뮤니티 조성 사업
前 Bain & Company 컨설턴트

허지용 Manager
체인지메이커 커뮤니티 조성 사업
前 UNWTO Collaborator

박연경 Manager
체인지메이커 커뮤니티 조성 사업
前 현대자동차 브랜드전략팀 인턴

나종일 Senior Manager
재무 담당
前 (주)조안 외식사업팀장, 재무팀장

정윤혜 Manager
해외사업 및 대외협력 담당
前 EU 유럽경제사회위원회 대외협력부 트레이니

정다현 Manager
대외 커뮤니케이션 담당
前 아산나눔재단 NPO 사업팀

2014 재정 요약

수입 현황

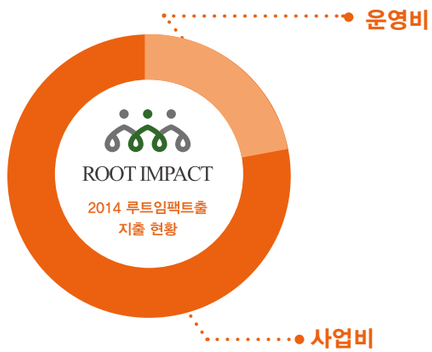
구분		금액
기부금 수입		878,336,070
기타 수입		95,210,843
수입 합계		973,546,913

기부금 수입은 기부금과 회비수입을 포함하고 있습니다.
기타 수입은 사업수입과 이자수입 등을 포함합니다.

지출 현황

구분		금액
사업비		652,637,354
임팩트챌린저스	158,916,934	
임팩트랩	132,388,862	
디웰하우스	104,387,571	
디웰살롱	109,842,937	
임팩트브릿지	147,101,050	
운영비		277,788,697
지출 합계		930,426,051

운영비는 인건비와 임차료 조직운영경비 등을 포함하고 있습니다.



운영성과표

제3(당)기 2014년 1월 1일부터 2014년 12월 31일까지
제2(전)기 2013년 1월 1일부터 2013년 12월 31일까지

	제3(당)기		제2(전)기	
Ⅰ. 사업수익		**973,546,913**		**877,618,067**
(1) 기부금수입	878,336,070		770,662,000	
(2) 이자수입	2,744,806		1,961,027	
(3) 사업수입	71,219,983		79,740,640	
(4) 기타수입	21,246,054		25,254,400	
Ⅱ. 사업비용		**930,426,051**		**728,101,395**
(1) 사업비	750,140,258		616,441,188	
(2) 일반관리비	180,285,793		111,660,207	
Ⅲ. 사업이익		**43,120,862**		**149,516,672**
Ⅳ. 제약이 없는 순자산의 증가		**43,120,862**		**149,516,672**

재무상태표

제3(당)기 2014년 1월 1일부터 2014년 12월 31일까지
제2(전)기 2013년 1월 1일부터 2013년 12월 31일까지

	제3(당)기		제2(전)기	
자산				
Ⅰ. 유동자산		**500,202,955**		**251,560,384**
(1) 당좌자산		500,202,955		251,560,384
1. 현금및현금성자산	450,202,955		167,215,384	
2. 단기금융상품	50,000,000		80,000,000	
3. 미수수익	0		75,000	
4. 선급비용	0		4,270,000	
Ⅱ. 비유동자산		**325,201,509**		**200,238,369**
(1) 투자자산		292,433,236		153,134,928
1. 장기대여금	200,000,000		147,134,928	
2. 매도가능증권	92,433,236		6,000,000	
(2) 유형자산		12,768,273		17,103,441
1. 비품	21,675,840		21,675,840	
감가상각누계액	(8,907,567)		(4,572,399)	
(3) 기타비유동자산		20,000,000		30,000,000
1. 임차보증금	20,000,000		30,000,000	
자산총계		**825,404,464**		**451,798,753**
부채				
Ⅰ. 유동부채		**19,941,723**		**12,812,430**
1. 미지급금	16,743,163		6,866,000	
2. 선수금	0		1,400,000	
3. 예수금	3,198,560		4,546,430	
Ⅱ. 비유동부채		**350,000,000**		**26,644,444**
1. 장기차입금	350,000,000			
2. 퇴직급여충당금	0		26,644,444	
부채총계		**369,941,723**		**39,456,874**
자본				
Ⅰ. 기본재산		50,000,000		50,000,000
1. 기본재산	50,000,000		50,000,000	
Ⅱ. 기금		405,462,741		362,341,879
1. 운영기금	405,462,741		362,341,879	
자본총계		**455,462,741**		**412,341,879**
부채와 자본 총계		**825,404,464**		**451,798,753**

감사보고서 전문은 사단법인루트임팩트 홈페이지에서 확인할 수 있습니다.

기획 및 편집
정다현 매니저

디자인
김시연 디자이너

발행일
2015년 3월

발행
루트임팩트
서울특별시 성동구 서울숲길 48 1층

t. 070-4652-3788
e. rootimpact@rootimpact.org
h. http://rootimpact.org
b. http://blog.naver.com/riblog
f. https://www.facebook.com/RootImpact

연례보고서에 수록된 프로젝트 자료 및 컨텐츠의 저작권은 루트임팩트에 있습니다.
Copyright ⓒ 2014 ROOT IMPACT All rights reserved.

ROOT IMPACT
Everyone Can Drive Real Change

연례보고서에 수록된 프로젝트 자료 및 컨텐츠의 저작권은 루트임팩트에 있습니다.
Copyright ⓒ 2014 ROOT IMPACT All rights reserved.